

プログラミング言語 Ruby

正 誤 票

区分	位置	内容																				
本体	8.7.6.3.3	<p>誤 《二重エスケープ文字》 :: “\” “n” “t” “r” “f” “v” “a” “e” “b” “s”</p>																				
		<p>正 《二重エスケープ文字》 :: “n” “t” “r” “f” “v” “a” “e” “b” “s”</p>																				
	同上	<p>誤 《非エスケープ列》は、処理系定義の文字を表す。</p>																				
	表 1	<p>正 《非エスケープ列》は、《非エスケープ二重引用符文字列文字》を表す。</p>																				
		<table border="1"> <thead> <tr> <th>エスケープ列</th> <th>文字符号</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>“\n”</td> <td>0x0a</td> </tr> <tr> <td>“\t”</td> <td>0x09</td> </tr> <tr> <td>“\r”</td> <td>0x0d</td> </tr> <tr> <td>“\f”</td> <td>0x0c</td> </tr> <tr> <td>“\v”</td> <td>0x0b</td> </tr> <tr> <td>“\a”</td> <td>0x07</td> </tr> <tr> <td>“\e”</td> <td>0x1b</td> </tr> <tr> <td>“\b”</td> <td>0x08</td> </tr> <tr> <td>“\s”</td> <td>0x20</td> </tr> </tbody> </table>	エスケープ列	文字符号	“\n”	0x0a	“\t”	0x09	“\r”	0x0d	“\f”	0x0c	“\v”	0x0b	“\a”	0x07	“\e”	0x1b	“\b”	0x08	“\s”	0x20
エスケープ列	文字符号																					
“\n”	0x0a																					
“\t”	0x09																					
“\r”	0x0d																					
“\f”	0x0c																					
“\v”	0x0b																					
“\a”	0x07																					
“\e”	0x1b																					
“\b”	0x08																					
“\s”	0x20																					

区分	位置	
本体	8.7.6.3.6	<p>《一重引用符区切り子識別子》:: ((《ソース文字》《ソース文字》?) - (“” 《行終端子》) *)</p>
		<p>《一重引用符区切り子識別子》:: (《ソース文字》*) - (《ソース文字》* (“” 《行終端子》) 《ソース文字》*)</p>
	同上	<p>《二重引用符区切り子識別子》:: ((《ソース文字》《ソース文字》?) - (“” 《行終端子》) *)</p>
		<p>《二重引用符区切り子識別子》:: (《ソース文字》*) - (《ソース文字》* (“” 《行終端子》) 《ソース文字》*)</p>
	同上	<p>《コマンド引用区切り子識別子》:: ((《ソース文字》《ソース文字》?) - (“” 《行終端子》) *)</p>
		<p>《コマンド引用符区切り子識別子》:: (《ソース文字》*) - (《ソース文字》* (“” 《行終端子》) 《ソース文字》*)</p>
	11.5.4.7.1	<p>《変数参照》内に《局所変数識別子》が存在した場合、その《局所変数識別子》は局所変数への参照又はメソッド呼出しのいずれかとして評価される。</p>
		<p>《変数参照》内に《局所変数識別子》が存在した場合、その《局所変数識別子》は局所変数への参照又はメソッド呼出しのいずれかとして評価される。</p>
	15.2.10.5.5	<p>b) そうではない場合、<i>regex</i> に対し、レシーバを実引数として <i>match</i> メソッドを呼び出した際と同様の動作を行う (15.2.15.7.7 参照)。</p>
	15.2.10.5.6 c) 2) vi)	<p>b) そうではない場合、<i>regex</i> に対し、レシーバを実引数として <i>=></i> メソッドを呼び出した際と同様の動作を行う (15.2.15.7.7 参照)。</p> <p>vi) そうではない場合、レシーバの <i>b</i> 番目から $(n-1)$ 個の文字を、同じ順序で保持する <i>String</i> クラスの直接のインスタンスを作 つて返す。</p> <p>vi) そうではない場合、レシーバの <i>b</i> 番目から <i>l</i> 個の文字を、同じ順序で保持する <i>String</i> クラスの直接のインスタンスを作 つて返す。</p>

平成 23 年 3 月 22 日作成